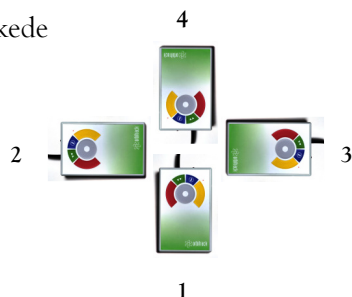


## Indlæringstilstand

**Trin 1** Orienter ORBITRACK i den ønskede retning (1, 2, 3 eller 4 som vist på illustrationen).

**Trin 2** Sæt ORBITRACK i indlæringsstilstand. Tryk på knappen til hastighedskontrol og hold den nede, til der lyder en tone, og LED-lyset blinker for at fortælle, at ORBITRACK er i indlæringstilstand.



**Trin 3** Rør ved kontrolringen på det sted, som du ønsker skal repræsentere markørens bevægelse opad. Når ORBITRACK har forstået instruktionerne, lyder der et enkelt "bip", og markøren bevæger sig i den ønskede retning.

**Trin 4** Slå buzzeren til eller fra. Hvis buzzeren skal være slået til, tryk på den røde knap. Hvis den skal slås fra, tryk på den gule knap. ORBITRACK kvitterer for valget ved at udsende et enkelt "bip".

**Trin 5** Smart Track

Når SmartTrack slås til, kan Orbitrack bestemme den optimale markøracceleration ved at referere til din tidligere brug af markøren. For at benytte SmartTrack, tryk på den røde knap, ellers tryk på den gule knap. ORBITRACK kvitterer for valget ved at udsende et enkelt "bip".

**Trin 6** Vælg hvilken knap, der skal benyttes til Venstreklik. Hvis du ønsker, den røde knap skal benyttes til Venstreklik, tryk på den. Ellers skal du trykke på den gule knap. ORBITRACK udsender en tone for at angive, at du forlader indlæringstilstand.

Dine personlige indstillinger gemmes i hukommelsen og findes frem, hver gang computeren starter op.

Hvis du laver en fejl, så vend tilbage til Indlæringstilstand og gentag proceduren fra pkt. 1.



En brik til en lettere hverdag

## Manual Orbitrack



### Kontrolringen

En enkel berøring af kontrolringen starter markørbevægelsen. Fingerbevægelser omkring ringens kontrolknapper styrer markørens retning. Markørbevægelserne er øjeblikkelige, og retningskontrollen er fintfølede, hvilket gør det nemt at udpege objekter på computerskærmen. Markøren ændrer retning som reaktion på fingerens bevægelse omkring kontrolringen. Når du flytter fingeren fra ringen, stopper markøren.

### Styring af markørens hastighed

Når du først har valgt din foretrukne hastighedsindstilling, øges markørens hastighed nemt og enkelt ved at holde fingeren på kontrolringen. Det gør det muligt at bevæge sig hurtigt rundt på skærmen og markere objekter. Hvis du fjerner fingeren, stopper markøren. Når du rører kontrolringen igen, starter markøren med den oprindelige hastighed før accelerationen når kontakten opretholdes.

**DOBBELTKLIK knap** (Grøn). Tryk én gang, og **ORBITRACK** foretager automatisk et **DOBBELTKLIK**.

**VENSTRE Knap** (Rød) udfører samme funktion som **VENSTREKLİK** på en mus



**HOLD knap** (Blå). Tryk én gang, og Hold aktiveres automatisk. Når du har flyttet det, der skal flyttes, tryk på en tilfældig knap for at annullere **HOLD**.

**HØJRE knap** (Gul) udfører samme funktion som musens **HØJREKLİK**.

**LED LAMPEN** benyttes til at vise, hvilken funktion der er aktiveret.

**GRØN:** Hold er slået til.

**GRØN BLINKER:** Indlæringstilstand.

**Hastighedsindstillinger for markør**  
Fire hastighedsindstillinger aktiveres af knappen bag på **ORBITRACK**.



**BRUG AF 0/1 KONTAKTER**

Knapperne til **VENSTRKLİK**/**HØJREKLİK** kan deaktiveres, og deres funktioner kan udføres med 0/1 kontakter.

Kontakterne tilsluttes stikkene på bagsiden af **ORBITRACK**. Tryk derefter én gang på de bløde knapper. De bløde knapper er nu deaktiverede og erstattet med kontakterne.

Du kan ændre hastigheden, så den passer til dine personlige behov. Tryk kort på knappen for at reducere hastigheden. Ved lavestehastighed vil endnu et tryk på knappen returnere markøren til hurtigste hastighed. Hvis buzzeren er slået til, afgiver den en tone for at angive ændring af hastigheden.

### Installation

- Sørg for, at computeren er helt slukket og ikke kun står i stand-by.
- Find det relevante PS/2- eller USB-stik på din computer og sæt **ORBITRACK** til (hvis du benytter PS/2-stikket på computeren, skal du bruge den medfølgende USB-PS/2 adapter).
- Tænd for computeren, og **ORBITRACK** konfigurerer automatisk sig selv til enten PS/2- eller USB-brug. Den er klar til brug, når du starter computeren op. Rør ikke ved kontrolringen eller knapperne, mens computeren starter op. Der kræves ingen driverfiler.

### Kompatibilitet

**ORBITRACK** kan benyttes med PS/2 og USB-kompatible computere, inklusive de fleste PC'er og Apple Macintosh computere.

### Funktioner i Orbitrack:

- Stor, 50 mm kontrolring til enkel brug og præcis udpegning
- Knapper kræver kun et blødt tryk
- Meget pålidelig, har ingen bevægelige/mekaniske dele
- Forseglet mod indtrængen af væsker eller urenheder
- Ergonomisk design med vinklet kasse for behagelig positionering af håndledet
- Stort område til håndflade/hånd for behagelig brug
- Symmetrisk design giver mulighed for brug med enten højre eller venstre hånd
- Bløde, farvekodede knapper (Venstre/Højreklik, Hold og Dobbeltklik)
- Knapperne nås nemt uden behov for bevægelse af hånd/håndled
- Udtag til 0/1 kontakter og deaktivering af knapper til Højre/Venstreklík
- Fire hastighedsindstillinger
- Hukommelsen kan nulstilles og give mulighed for "orientering" efter eget valg, omskiftelige knapper til Venstre og Højreklik, on/off lydsignaler og mulighed for Smart Acceleration
- Mulighed for Smart Track hastighedskontrol
- Automatisk detektion af PS2- og USB-protokoller

### Vedligeholdelse

**ORBITRACK** kan ikke serviceres og vedligeholdes af brugeren. Hvis en reparation er nødvendig, skal apparatet returneres til Jadea.